



"DESARROLLO DE SISTEMA DE INFORMACIÓN"

MÓDULO	DESCRIPCIÓN DE LA COMPETENCIA		UNIDAD DIDACTICA	Periodos Académicos (créditos y horas)												Créditos Académicos			Horas							
				I	I(h)	II	II(h)	III	III(h)	IV	IV(h)	V	V(h)	VI	VI(h)	Téorico	Prácticos	Total	De teoría	Prácticos	Total					
				I	I	II	II	III	III	IV	IV	V	V	VI	VI											
MÓDULO 1: FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN Y TI	Competencias técnicas (Unidad de competencia)	UC 1: Desarrollar la construcción de programas de los sistemas de información, de acuerdo al diseño funcional, estándares internacionales de TI, buenas practicas de programación y políticas de seguridad de la organización	Lógica Programación	3	64	4											2	1	3	32	32	64				
			Mantenimiento de equipos de cómputo	3	80	5													1	2	3	16	64	80		
			Integración de las tecnologías de información	1	32	2													0	1	1	0	32	32		
			Diseño de redes de comunicación	3	80	5													1	2	3	16	64	80		
			Administración de Redes	3	80	5													1	2	3	16	64	80		
			Instalación y configuración de redes de comunicación			3	80	5											1	2	3	16	64	80		
			Modelamiento de Datos			3	64	4											2	1	3	32	32	64		
			Reparación de equipos de cómputo			3	80	5											1	2	3	16	64	80		
			Herramientas de desarrollo de software			4	112	7											1	3	4	16	96	112		
	Desarrollo de Entorno Web			2	48	3											1	1	2	16	32	48				
	Competencias para la empleabilidad	Comunicación Efectiva	Comunicación oral	2	48			3										1	1	2	16	32	48			
			Interpretación y producción textos			1	32	2										0	1	1	0	32	32			
		Inglés:	Inglés para la comunicación oral	2	48			3										1	1	2	16	32	48			
			Comprensión y redacción en inglés			1	32	2										0	1	1	0	32	32			
		Tecnología de la información	Aplicaciones en Internet	2	48			3										1	1	2	16	32	48			
			Ofimática			1	32	2										0	1	1	0	32	32			
	Experiencias formativas en situaciones reales de trabajo (ESRT)																	4	4	0	128	128				
	MÓDULO 2: DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN Y GESTIÓN DE DATOS	Competencias técnicas (Unidad de competencia)	UC2: Desarrollar las pruebas integrales de los sistemas de información y servicios de TI en la fase de implantación, de acuerdo al diseño funcional, buenas prácticas de TI y políticas de seguridad de la organización	Metodología de Desarrollo de Software				3	64	4								2	1	3	32	32	64			
Programación Orientado a Objetos							4	112	7									1	3	4	16	96	112			
Arquitectura de Entorno Web							4	112	7										1	3	4	16	96	112		
Implementación de Base de datos							2	48	3										1	1	2	16	32	48		
Usabilidad y experiencia de usuario							2	48	3										1	1	2	16	32	48		
Análisis y Diseño de Sistemas									3	80	5								1	2	3	16	64	80		
Herramientas de Desarrollo Web									4	112	7								1	3	4	16	96	112		
Soluciones Empresariales Web									2	48	3								1	1	2	16	32	48		
Aplicaciones con Tecnologías Web									4	112	7								1	3	4	16	96	112		
Administración de Base de Datos							2	48	3								1	1	2	16	32	48				
Competencia para la empleabilidad		Ética:	Comportamiento ético				2	48				3						1	1	2	16	32	48			
			Solución de Problemas						2	48	3							1	1	2	16	32	48			
		Emprendimiento	Oportunidades de negocios				2	48				3						1	1	2	16	32	48			
			Plan de negocios						1	32	2							0	1	1	0	32	32			
Experiencias formativas en situaciones reales de trabajo (ESRT)																	4	4	0	128	128					
MÓDULO 3: ADMINISTRACIÓN Y PUESTA EN PRODUCCIÓN DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN	Competencias técnicas (Unidad de competencia)	UC 3: Realizar la puesta en producción de los sistemas de información o servicio de TI, de acuerdo a la planificación efectuada	Taller de Programación Web								4	112	7				1	3	4	16	96	112				
			Seguridad Informática									2	48	3				1	1	2	16	32	48			
			Programación Móvil										2	48	3				1	1	2	16	32	48		
			Arquitectura de Sistemas										2	48	3				1	1	2	16	32	48		
			Implementación de Sistemas Empresariales										4	112	7				1	3	4	16	96	112		
			Desarrollo Aplicaciones BACK-END										3	80	5				1	2	3	16	64	80		
	Competencias técnicas (Unidad de competencia)	UC 4: Administrar el diseño funcional de los sistemas de información, de acuerdo a las demandas del negocio que son parte del alcance de la arquitectura de sistemas vigente.	Desarrollo de soluciones Móviles															2	48	1	1	2	16	32	48	
			Gestión y Desarrollo de Aplicaciones web																5	128	2	3	5	32	96	128
			Inteligencia de Negocios																3	80	1	2	3	16	64	80
			Aplicaciones orientada a servicios																3	80	1	2	3	16	64	80
			Prueba de Software																2	48	1	1	2	16	32	48
			Servicios de TI																2	48	1	1	2	16	32	48
	Competencia para la empleabilidad	Innovación	Fundamentos de innovación tecnológica															1	32		2	0	1	0	32	32
			Innovación tecnológica																2	48	1	1	2	16	32	48
Experiencias formativas en situaciones reales de trabajo (ESRT)																	4	4	0	128	128					